

Drinkwater



Bona Design Thinking

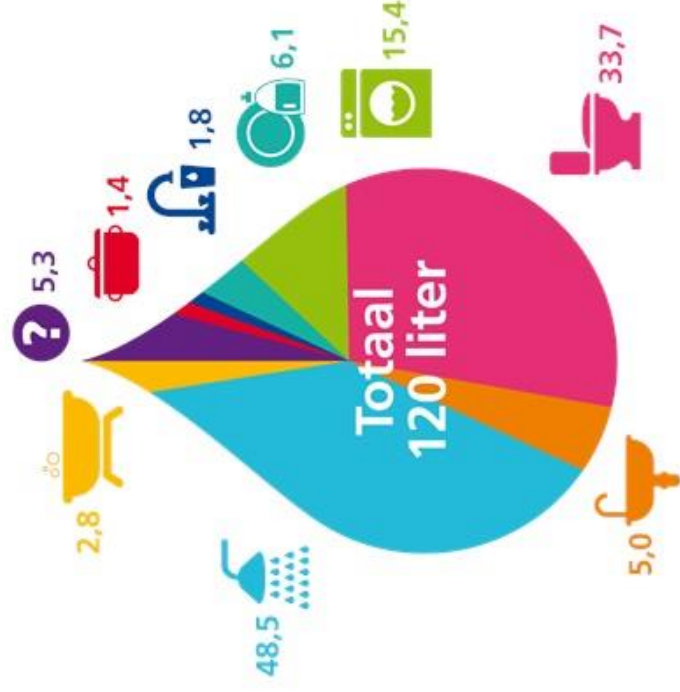
Deze challenge is uitgevoerd tijdens Bona Design Thinking.

Dit is een project voor (begaafde) leerlingen uit groep 8 samen met leerlingen uit de brugklas.

15 maart	Kennismaking en empathizing
5 april	Empathizing
12 april	Defining en ideating
19 april 25 april	Prototyping en testing Prototyping en presentatie

Persoonlijk waterverbruik

Hoeveel water gebruik jij per dag in liters?



<https://www.schooltv.nl/video/het-klokhuis-water/#q=water%20africa>

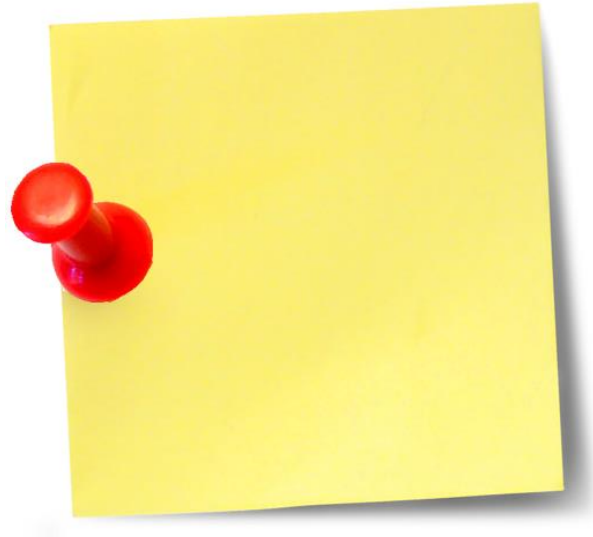
<https://jeugdjournaal.nl/artikel/2215169-ik-had-er-nooit-over-nagedacht-dat-water-op-kan-raken.html>



Hoeveel water gebruik jij per dag? Hoeveel emmers is dat? En hoeveel is dat voor een gezin in bijvoorbeeld Afrika?
empathizing

Hoe kunnen we er voor zorgen dat
er goed wordt omgegaan met
schoon drinkwater?

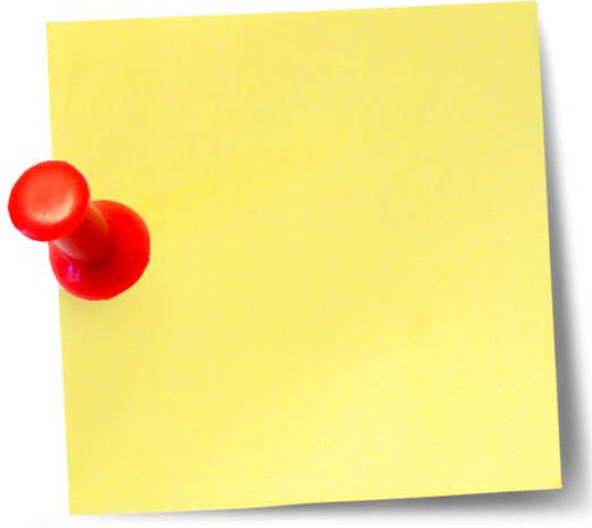
Wat moeten we allemaal weten over
drinkwaterverbruik?



Ga op zoek naar zoveel mogelijk informatie.



empathizing





Probeer alle vragen en antwoorden
logisch te ordenen

empathizing

**Kies met je team een deel-onderwerp
waar jullie mee aan de slag willen.**

Gebruiker:

Wie gebruikt het water, waarvoor, wanneer, waar, hoeveel?

Wat heeft je gebruiker nodig?

(bijvoorbeeld om te drinken moet het schoon water zijn, om in bad te gaan moet het warm water zijn en in direct in de badkamer uit de kraan komen)

Waar moet jullie ontwerp dus aan voldoen?

Gebruiker	Nodig	Waar moeten we op letten/ aan voldoen

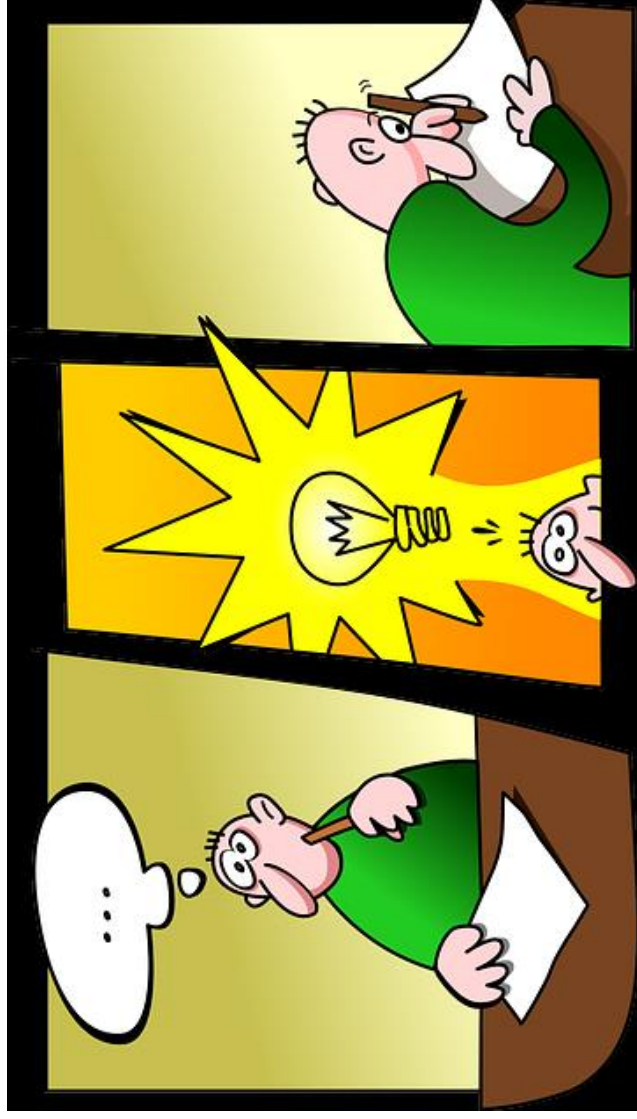
defining

Geef in 1 zin, zo nauwkeurig mogelijk aan
voor welk probleem jullie een ontwerp
willen gaan maken.

Begin met

Hoe kunnen we

leder teamlid probeert zoveel mogelijk ideeën te bedenken

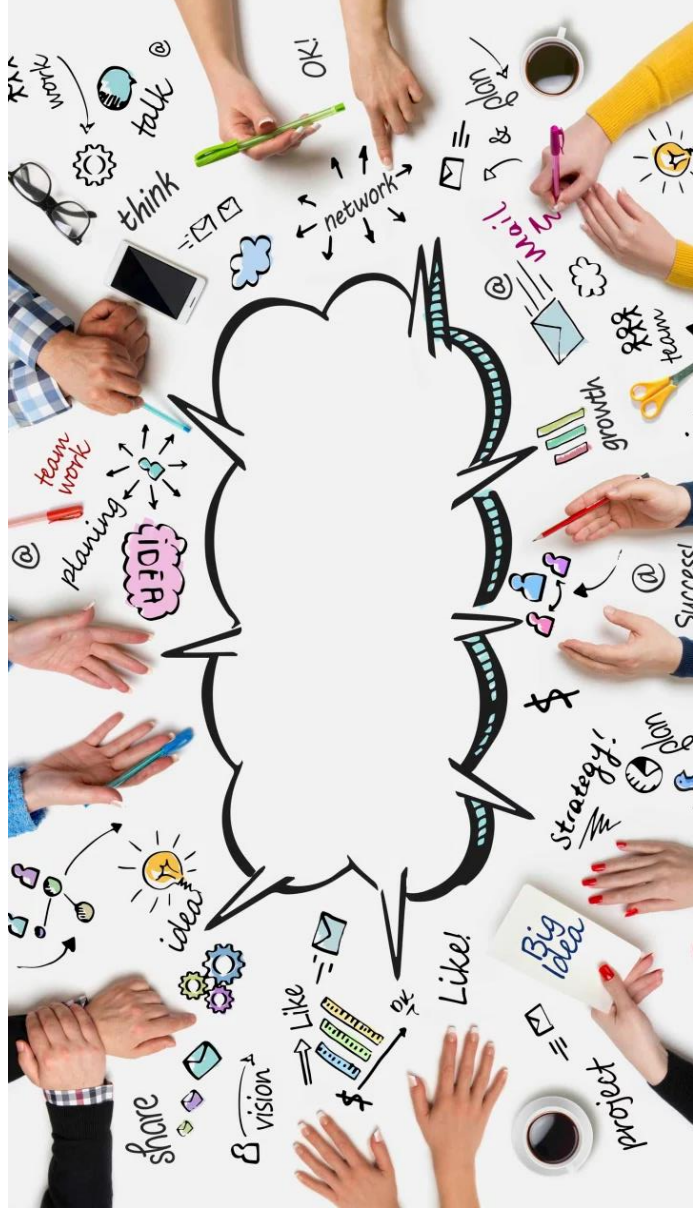


Teamleden delen hun ideeën. Je mag vragen wat iemand bedoelt, of aanvullen, maar niet afkeuren.



ideating

Met je team bedenken je nog minstens 10 nieuwe ideeën.







Met je team ga je het beste idee uitwerken tot een testontwerp

- Teken
- Bouwen
- Schrijven
- Powerpoint
- toneel



Let op : maak een prototype en
nog geen definitief ontwerp !!

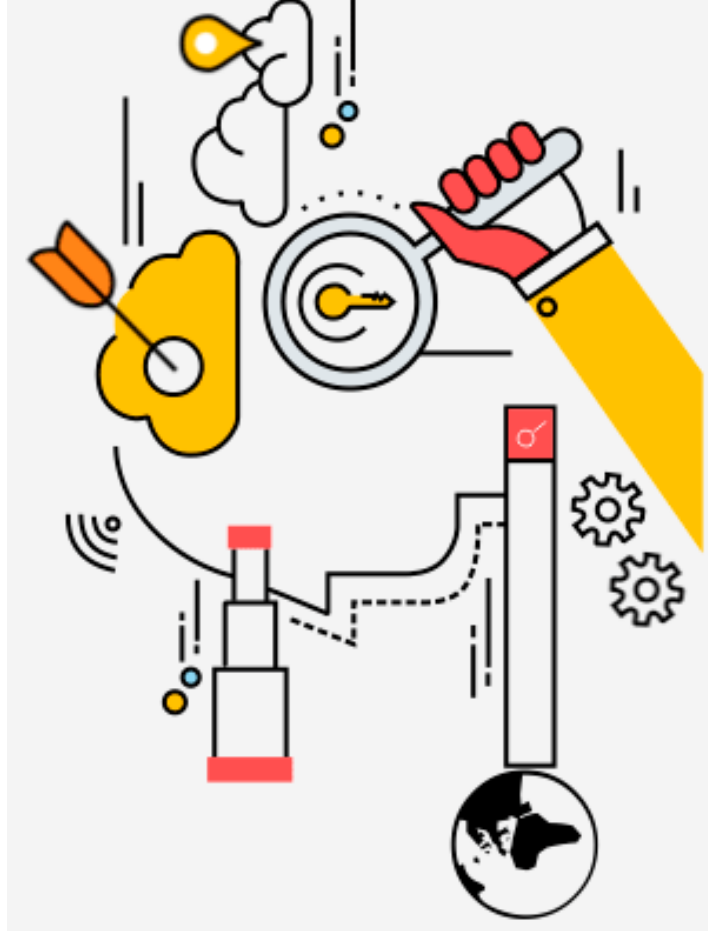


Test je prototype op een ander team

testing

Maak je uiteindelijke ontwerp



Presenteren

