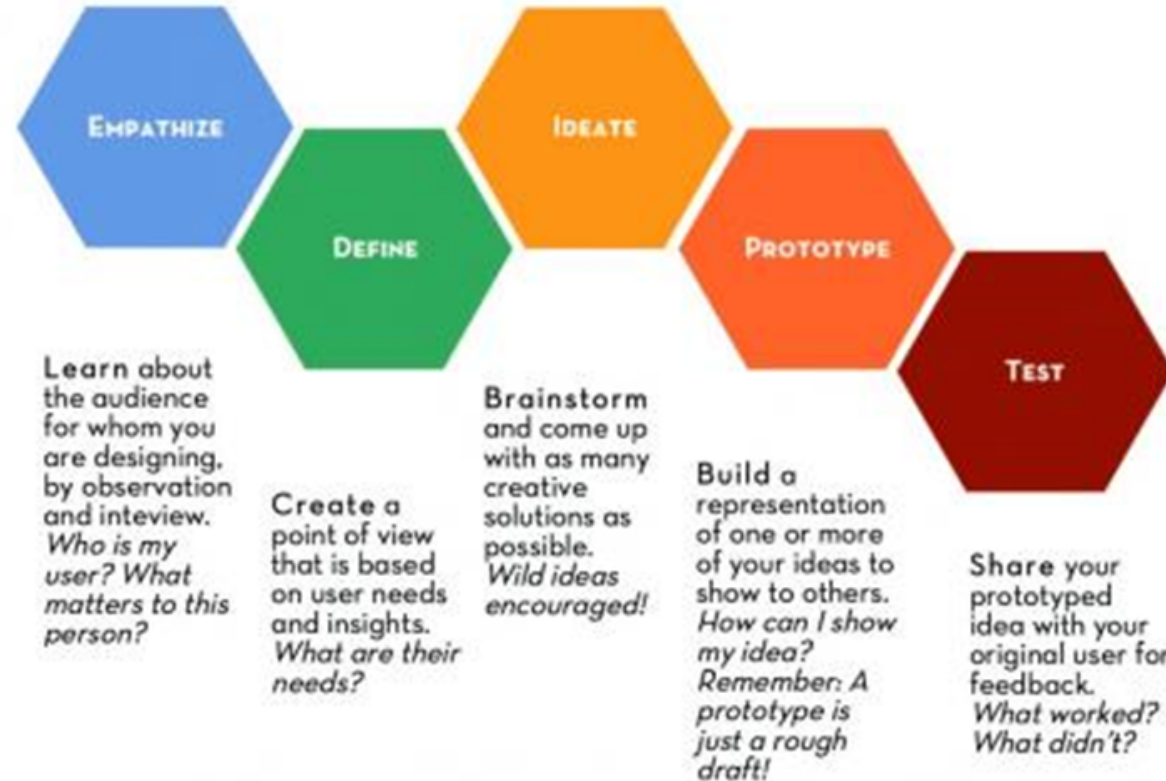


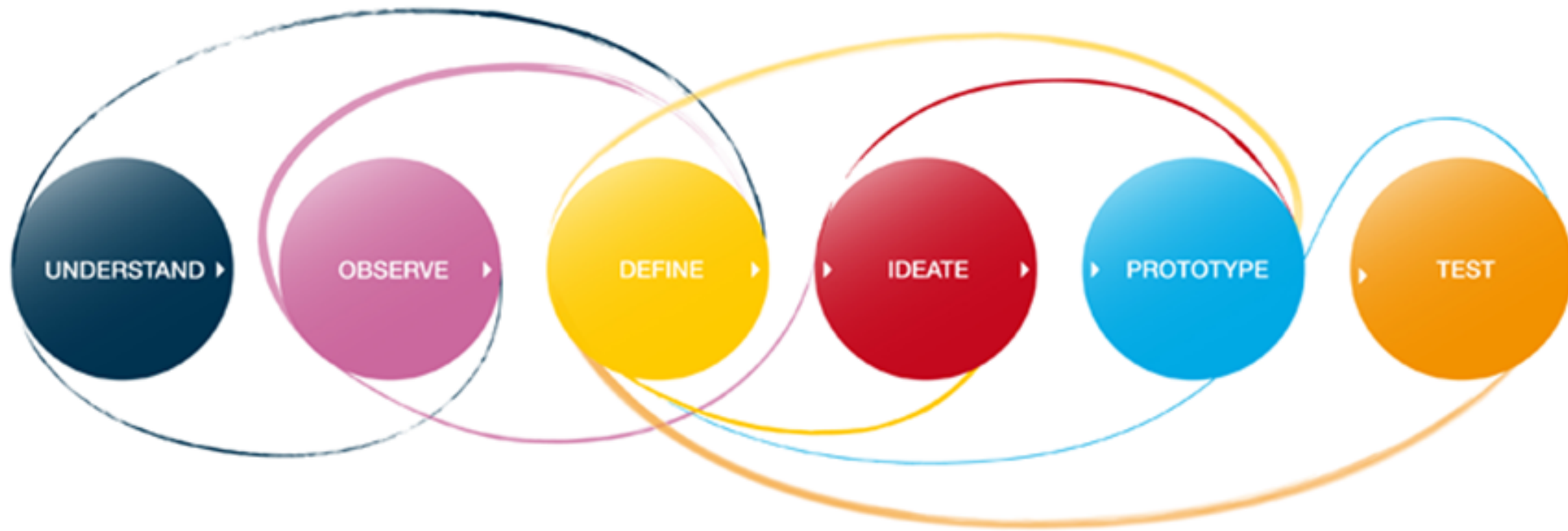
Projekt ERASMUS DESIGN THINKING

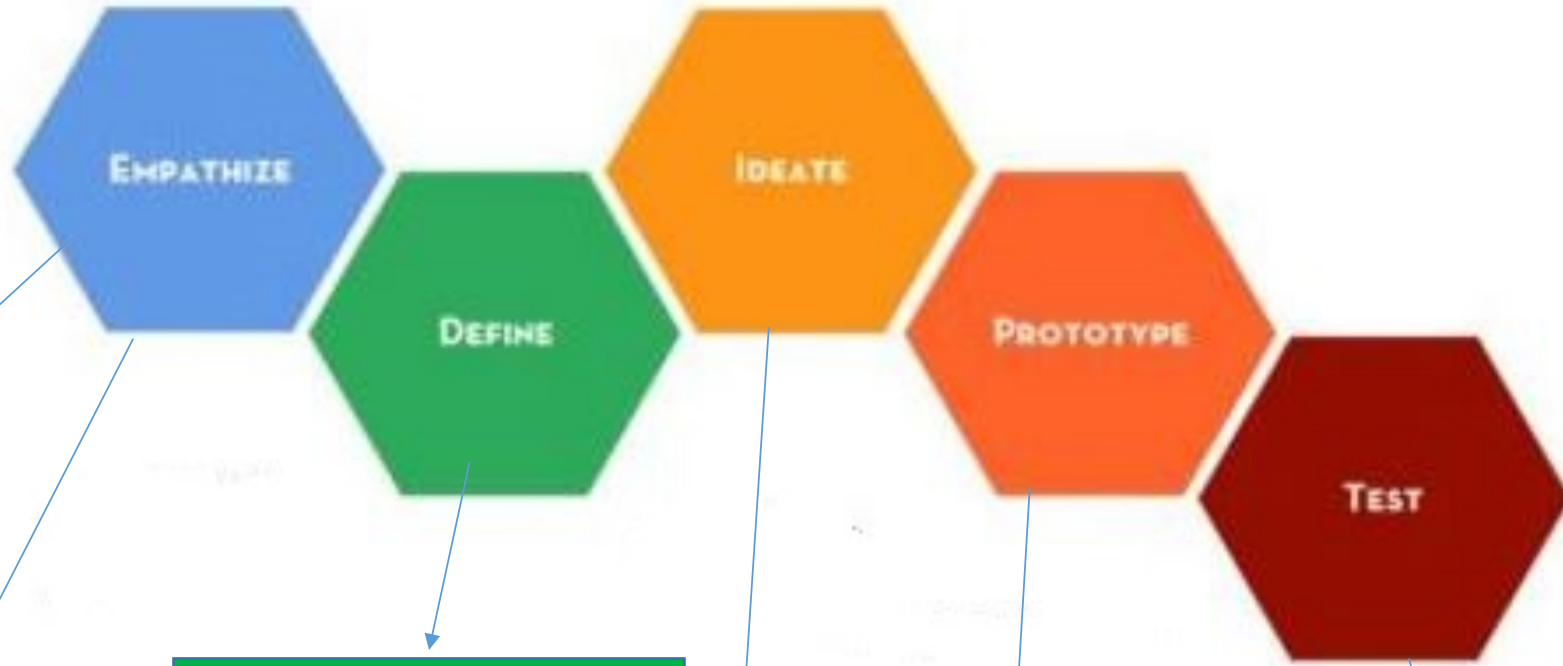
Tema: LOČEVANJE ODPADKOV

DESIGN THINKING

We are all DESIGNERS!







Zapiši, kaj o temi/stvari že veš.

Poišči čim več informacij o tej temi.

Kakšna so dejstva o tem? Zapiši jih (obkroži). Določi, kaj je področje, ki ga želiš izboljšati.

Poišči čim več novih zamisli za izboljšavo izbranega področja (brainstorming). Izberi najboljšo idejo.

Izdelaj model, (prototip) tvoje ideje (zapis, risba, model...)

Model (prototip) preizkusi. Če ne deluje, se vrni nekaj korakov nazaj in jih ponovi.

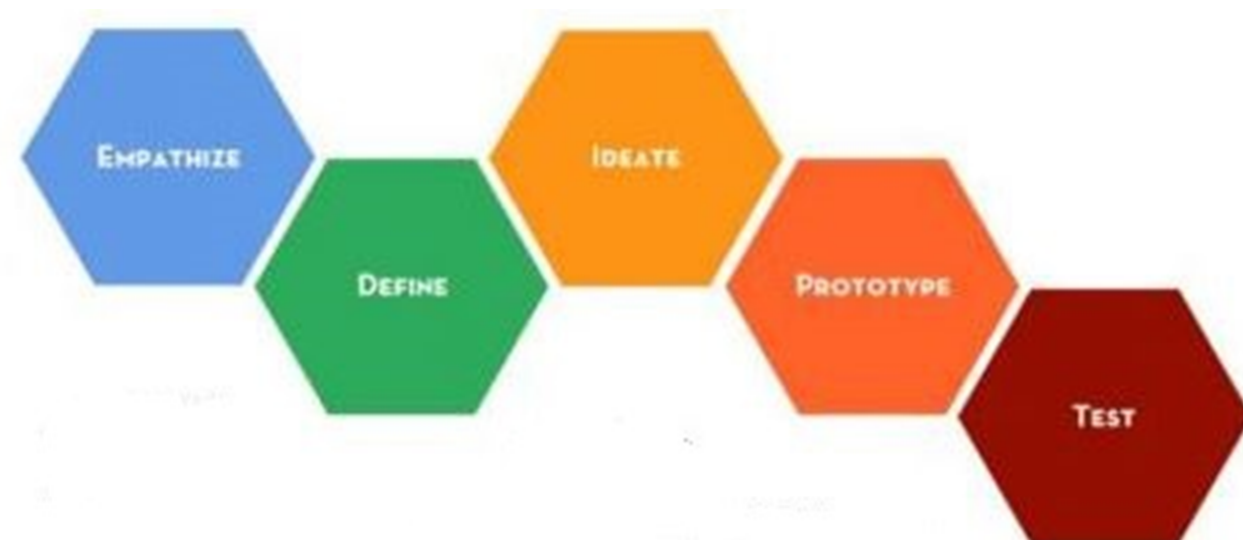
VAJA DESIGN THINKINGA:

LOČEVANJE SMETI NA NAŠI ŠOLI
(delo v manjših skupinah)

EMPATHIZE (3 MIN)

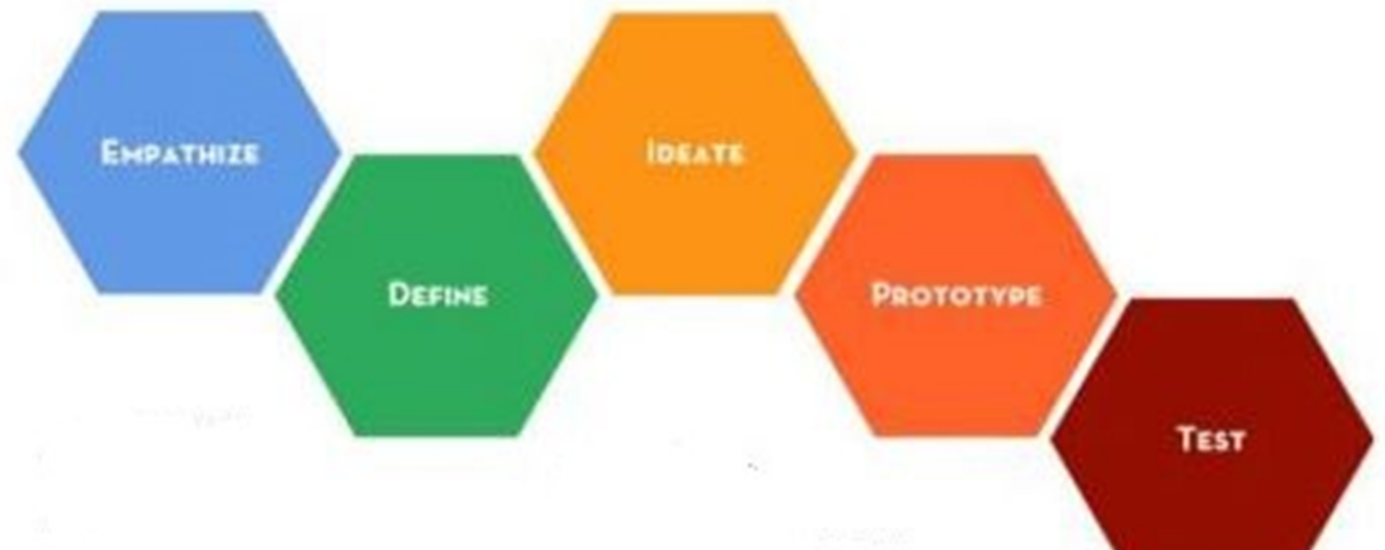


- **KAJ ŽE VEŠ?**
- **ČIM BOLJ SE POZANIMAJ O TEJ TEMI (pogovorite se med seboj, kaj kdo že ve, poiščite informacije na internetu, v knjigah, pri strokovnjakih...).**
- **ZAPIŠI, KAJ VEŠ IN KAJ SI IZVEDEL.**



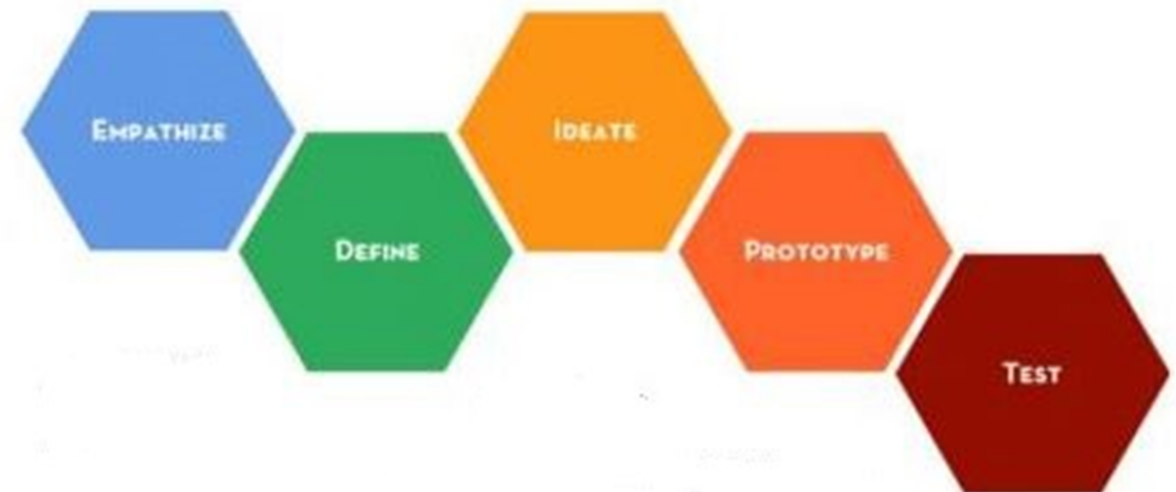
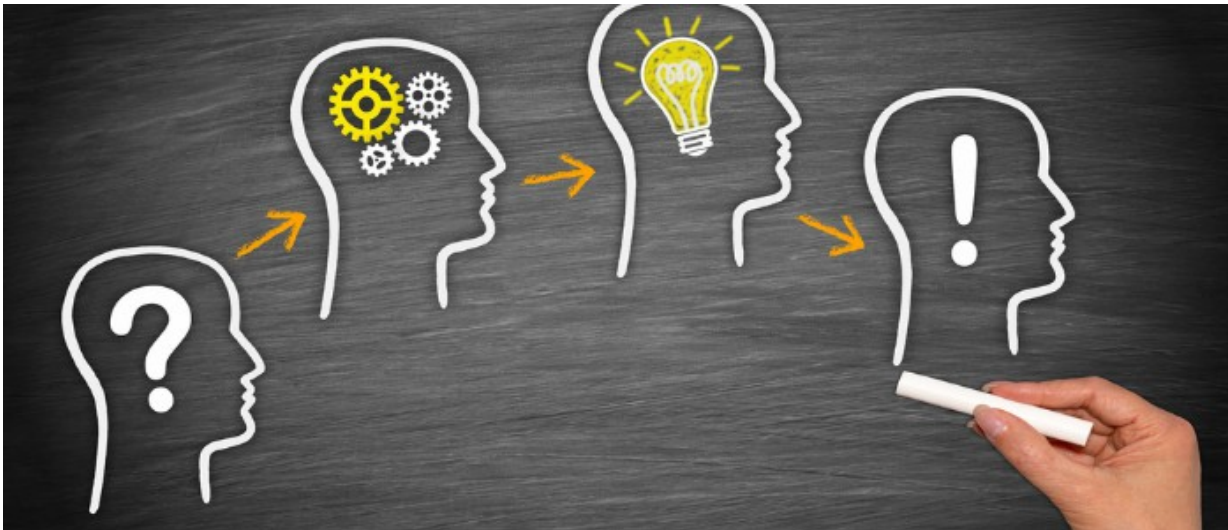
DEFINE (2 MIN)

- KAKŠNA SO DEJSTVA O TEM?
 - ZAPIŠI JIH (OBKROŽI).
- DOLOČI, KATERO JE PODROČJE, KI GA ŽELIŠ IZBOLJŠATI.
- KAKŠNE SO POTREBE (NAROČNIKA)?



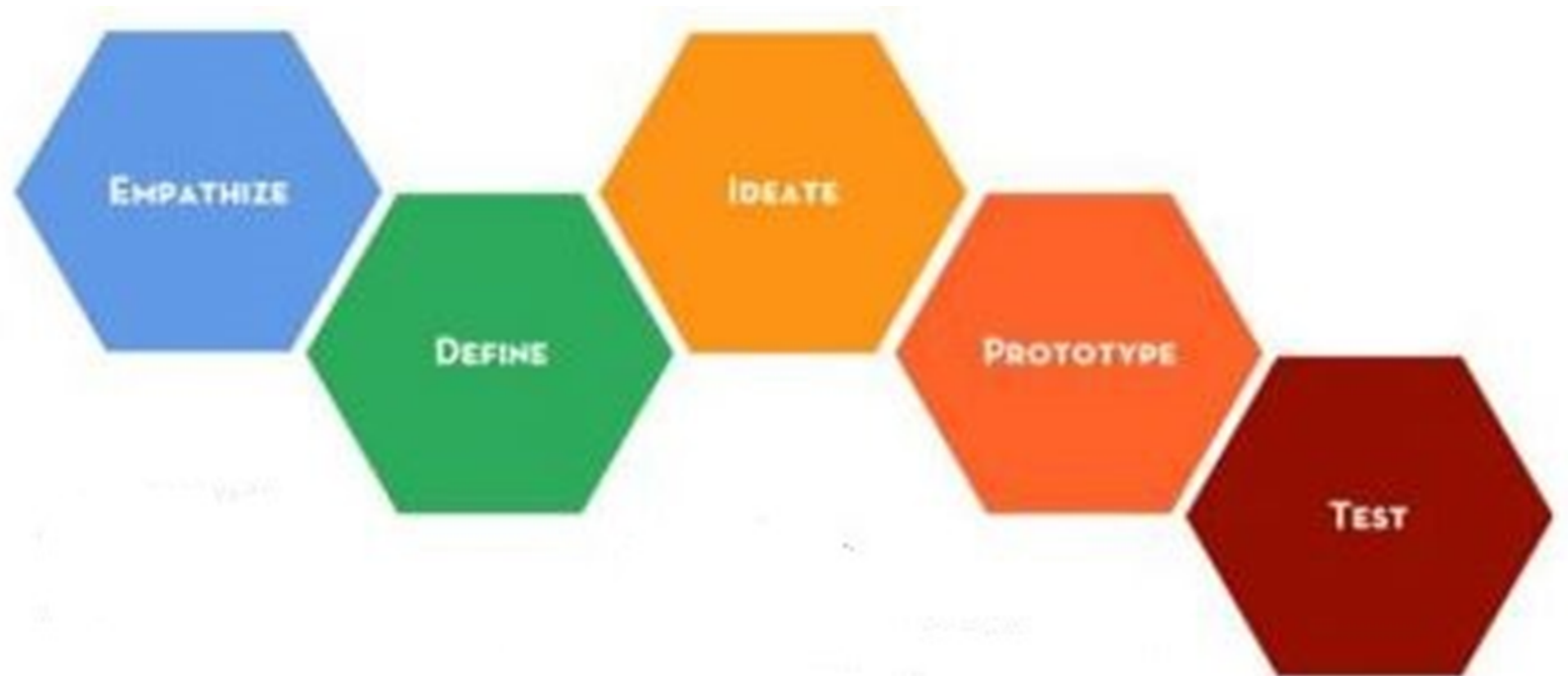
IDEATING (3 MIN)

- **POIŠČI ČIM VEČ ZAMISLI ZA IZBOLJŠANJE. PRI ISKANJU IDEJ SE NE OMEJUJ ALI JE IZVEDLJIVO, MOŽNO, PAMETNO...**
(BRAINSTORMING – MOŽGANSKA NEVIHTA)
- **MED IDEJAMI IZBERI NAJBOLJŠO.**



PROTOTYPING

- PODROBNO OPIŠI IDEJO ALI
- IZDELAJ MODEL, RISBO, MAKETO ALI...



TESTING (2 MIN)

- PROTOTIP/MODEL PREIZKUSI, TESTIRAJ.
- ČE NI USPEŠNO/NE DELUJE..., SE VRNI NEKAJ KORAKOV NAZAJ IN SE PONOVNO LOTI ISKANJE NAJBOLJŠE REŠITVE.

NE BOJ SE IN NE OBUPAJ, ČE SE TI VEČKRAT NE POSREČI.
TRENUTNI NEUSPEH JE SAMO POT DO DOBRE REŠITVE.

